**VIDA VIAJERA**

Requerimientos del Sistema

versión 1.0.0.0 11 octubre 2019

MARTA ROMERO PÉREZ

# Introducción

Este documento describe los requerimientos para el proyecto VIDA VIAJERA, especificando qué funcionalidades ofrecerá y de qué manera.

## 1.1 Alcance del Producto

Gracias al proyecto Vida Viajera una persona podrá registrar todos los viajes que ha realizado, es decir, guardará en una base de datos cuales fueron los destinos de los diferentes viajes, de donde ha salido la persona, el motivo de su viaje (ocio/trabajo) y fechas en los que fueron realizados. Una vez registrado el viaje podrá visualizar por pantalla en orden cronológico los lugares en los que ha estado, cuantos días ha estado allí, en que fechas y cuál ha sido el motivo de su viaje, así como algunas estadísticas de su interés.

# Descripción General

## 2.1 Perspectiva

La finalidad del proyecto Vida Viajera es que cualquier persona pueda guardar y recordar, en cualquier momento, todos los viajes que ha hecho a lo largo de su vida, así como la información más básica y relevante relativa a los mismos, como puede ser en qué fechas ha viajado, cuantos viajes ha hecho en un año determinado, si fue por trabajo o por diversión…

La idea de este proyecto surge porque cada vez más, las personas tienen la necesidad de interactuar con otras personas a través de las redes sociales. Ideas que hace años podían parecer absurdas o ni siquiera llegar a plantearse, hoy en día se ponen de moda. Un ejemplo es Instagram, aplicación que utilizan bloggers e influencers para ganar seguidores simplemente por mostrar su forma de vestir.

En esta línea he pensado que el tema viajes también ha evolucionado. Antes una persona cuando viajaba para guardar sus recuerdos y anécdotas podía escribir un diario o conservar sus fotos reveladas en diferentes álbumes. Las fechas en las que fueron sacadas las fotografías iban escritas en bolígrafo por detrás, … Actualmente nuestras fotos son digitales y las tenemos guardadas en los teléfonos móviles, en tarjetas SD, … todo al alcance de un click. A nivel personal me gustaría tener también al alcance de un click todos los viajes que he hecho a lo largo de mi vida, en que fechas he estado en tal sitio o cuantos países he visitado.

Creo que la idea proporciona una oportunidad de negocio y podría comercializarse porque, aunque surge a nivel personal podría convertirse en una aplicación con muchísimos usuarios que quisieran mostrar y comparar su vida viajera.

## 2.2 Requerimientos de Negocio

El sistema:

* Almacenará **usuarios**: exclusivamente el nombre del usuario.
* Almacenará datos de **viajes**, que estarán asociados a un usuario concreto. De cada viaje nos interesará saber el origen y el destino del viaje, las fechas de salida y de vuelta y la razón del viaje: ocio o trabajo.
* Permitirá que el usuario **inicie sesión** en el sistema.
* Permitirá que el usuario **cierre la sesión** abierta.
* Permitirá que el usuario visualice en una tabla **todos los viajes** que ha registrado. Esta pantalla será la primera que visualice nada más iniciar sesión. Si dispone de viajes guardados, estos se mostrarán con toda su información y si, por lo contrario, no existe ningún viaje, se le indicará esto al usuario junto a un mensaje incitándole a empezar a añadir viajes.
* Permitirá que el usuario **añada nuevos viajes** en el sistema.
* Permitirá que el usuario **modifique un viaje** previamente añadido.
* Permitirá que el usuario **borre uno de sus viajes** existentes.
* Expondrá además una serie de **estadísticas** relacionadas con los viajes que ha realizado:
  + Número total de días de viaje (suma de las duraciones de los diferentes viajes).
  + Número total de países visitados
  + Porcentaje de mundo visitado (a partir del número de países visitados)

## 2.3 Tipos de Usuarios

El sistema permitirá el acceso a los siguientes tipos de usuarios:

* **Usuario**: Es la persona que utiliza la aplicación Vida Viajera. Necesita de un usuario y una contraseña para acceder a sus datos.

## 2.4 Entorno Operacional

Necesitaré un servidor en el cual poder desplegar mi aplicación junto a la base de datos. A nivel de sistema operativo mi aplicación, que estará desarrollada en Java, JavaScript y MySQL; podrá desplegarse tanto en servidores Windows como Linux.

## 2.5 Asunciones y Dependencias

Debido a las limitaciones temporales del proyecto asumiré los siguientes hechos:

* La aplicación no dispondrá de registro de usuarios como tal. Cuando un usuario acceda por primera vez a mi aplicación se creará el registro para ese usuario (sin almacenar ninguna contraseña) por lo que cada vez que inicie sesión utilizando el mismo usuario, podrá acceder a su cuenta (nuevamente, de manera independiente de la contraseña que use de cada vez, pues no se hará ninguna comprobación). Excluyendo el proceso de autenticación pretendo ahorrarme el trabajo relativo al almacenamiento de contraseñas cifradas, así como el proceso de autorización en cada página.
* No se tendrá en cuenta la seguridad de la aplicación.

En el desarrollo de Vida Viajera utilizaré las bibliotecas de JavaScript: jQuery y AJAX.

# Interfaces Externos

## 3.1 Interfaces de Usuario

El sistema contará con las siguientes interfaces de usuario:

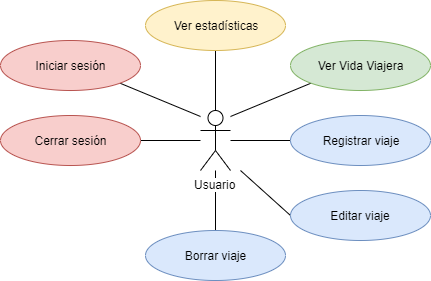
* **Inicio de sesión**: En esta pantalla el usuario podrá iniciar sesión en el sistema. Se le pedirá nombre de usuario y contraseña para acceder. Esta pantalla siempre redirigirá a la vida viajera:
* **Vida viajera**: En esta pantalla el usuario podrá ver, dispuesta en una tabla, su vida viajera. En esta pantalla tendrá acceso a añadir, editar y borrar viajes; así como a cerrar sesión y acceder a estadísticas. En el caso del borrado se pedirá una confirmación al usuario.
* **Añadir viaje**: En esta pantalla el usuario podrá añadir un nuevo viaje rellenando todos los campos obligatorios: fecha inicio y fin de viaje, origen y destino, y razón: trabajo u ocio. En esta pantalla podrá añadir el viaje, volver a vida viajera y cerrar sesión. En caso de que se produzca algún error durante la creación del viaje se mostrarán los errores al usuario.
* **Editar viaje**: En esta pantalla el usuario podrá modificar cualquiera de los campos del viaje. En esta pantalla podrá actualizar el viaje, volver a vida viajera y cerrar sesión. En caso de que se produzca algún error durante la edición del viaje se mostrarán los errores al usuario.
* **Consultar estadísticas**: En esta pantalla el usuario podrá consultar las estadísticas que se generan a partir de sus viajes. Dispondrá de las opciones de volver a vida viajera y de cerrar sesión.

## 3.2 Interfaces Hardware

En este caso no habrá ninguna interfaz hardware específica más allá del propio dispositivo móvil, tablet u ordenador desde el que se acceda a la aplicación web.

# Requerimientos de Usuario

## 4.1. Diagrama de casos de uso



*Ilustración 1*. Diagrama de casos de uso

## 4.2. Especificación de casos de uso

|  |  |
| --- | --- |
| CU-01 | INICIAR SESIÓN |
| Actor | Usuario |
| Objetivo | Darse de alta si es la primera vez que accede  Iniciar sesión para poder acceder a la aplicación |
| Pre-condición | Ninguna |
| Post-condición | Se inicia sesión |

Tabla 1. CU-01: Iniciar sesión

|  |  |
| --- | --- |
| CU-02 | CERRAR SESIÓN |
| Actor | Usuario |
| Objetivo | Cerrar la sesión del usuario |
| Pre-condición | Tener iniciada la sesión |
| Post-condición | Se cierra sesión |

Tabla 2. CU-02: Cerrar sesión

|  |  |
| --- | --- |
| CU-03 | VER VIDA VIAJERA |
| Actor | Usuario |
| Objetivo | Visualizar en una tabla todos los viajes ordenados cronológicamente |
| Pre-condición | Haber iniciado sesión  Tener viajes registrados |
| Post-condición | Se muestran todos los viajes registrados del usuario en una tabla |

Tabla 3. CU-03: Ver Vida Viajera

|  |  |
| --- | --- |
| CU-04 | REGISTRAR VIAJE |
| Actor | Usuario |
| Objetivo | Rellenar un formulario con los datos del viaje:  Lugar de salida, destino, fecha inicio, fecha fin y motivo del viaje |
| Pre-condición | Haber iniciado sesión |
| Post-condición | El viaje se almacena en base de datos |

Tabla 4. CU-04: Registrar viaje

|  |  |
| --- | --- |
| CU-05 | EDITAR VIAJE |
| Actor | Usuario |
| Objetivo | Modificar datos del viaje |
| Pre-condición | Haber iniciado sesión  Tener registrado el viaje |
| Post-condición | Los datos del viaje se han modificado |

Tabla 5. CU-05: Editar viaje

|  |  |
| --- | --- |
| CU-06 | ELIMINAR VIAJE |
| Actor | Usuario |
| Objetivo | Eliminar un viaje de la base de datos |
| Pre-condición | Haber iniciado sesión  Tener registrado el viaje |
| Post-condición | El viaje ha sido eliminado de la base de datos |

Tabla 6. CU-06: Eliminar viaje

|  |  |
| --- | --- |
| CU-07 | VER ESTADÍSTICAS |
| Actor | Usuario |
| Objetivo | Visualizar información de interés de los viajes realizados como número de países visitados |
| Pre-condición | Haber iniciado sesión  Tener viajes registrados |
| Post-condición | Se muestran las estadísticas del usuario |

Tabla 7. CU-07: Ver estadísticas